



INVITATION « CONFÉRENCE » DU G.A.S.P.P

« La Loi sur la transparence et l'éthique en matière de lobbyisme »

Le conseil d'administration du G.A.S.P.P. vous invite à cette nouvelle activité interactive !

La conférence sera présentée par Me Patricia Lagacé, avocate à Lobbyisme Québec depuis 2018.

Sujet abordé

Cette toute nouvelle conférence de **Me Patricia Lagacé**, vise à vous faire connaître le **lobbyisme** et reconnaître **les mécanismes** qui en assurent la pratique légitime.



Cette conférence a pour objectif :

- D'améliorer vos connaissances sur les règles d'encadrement du lobbyisme;
- Développer vos réflexes permettant d'évaluer si une activité est couverte par la Loi;
- Répondre à vos questions.

Me Lagacé est avocate à Lobbyisme Québec depuis 2018 et a développé une expertise de pointe en droit contractuel (contrats et appels d'offres publics). Avant d'intégrer l'équipe du commissaire, Me Lagacé a exercé ses fonctions au Tribunal administratif du Québec et au CIUSSS de la Mauricie-et-du-Centre-du Québec. Me Lagacé poursuit actuellement une maîtrise en droits fondamentaux à l'Université Laval.

Date : Le mercredi 23 mars 2022

Heure : À compter de 17h

Durée : 90 minutes

Lieu : Vidéoconférence, plateforme Teams

Coût: Sans frais pour les membres

Confirmation de présence requise

Vous êtes prié de confirmer votre présence avant le 18 mars 2022 à l'adresse suivante: evenements-gaspp@outlook.com

Un lien permettant de vous connecter à la conférence vous sera transmis en réponse à votre courriel d'inscription deux (2) jours avant l'activité, dans un courriel à ce seul usage.

* Uniquement les personnes qui se seront inscrites recevront le courriel avec le lien pour assister à l'activité.

Vous n'êtes pas membres ? Visitez-nous au www.gaspp.quebec

N'hésitez pas à informer les gens du domaine de l'approvisionnement public, susceptibles d'être intéressés par cette activité et qui n'auraient pas reçu cette invitation !

Au plaisir de vous accueillir le 23 mars prochain !

L'équipe du G.A.S.P.P